# 地域の公園活用イベントにおける ネイチャーゲーム実践について

奈良県シェアリングネイチャー協会 事務局長 奈良市まほろばシェアリングネイチャーの会 事務局長

仲野英明

### <報告の意図>

○地域イベントの中でのネイチャーゲームの活用の 事例

〇ネイチャーゲーム<u>コーディネーター</u>としてどのよう に活動したのか?

## <イベント実施の概要>

- ・地域の小中学校の規模:約250人の在校生
- ・実施時間帯:午前中(その時間の中で自由に散策し、体験し、遊ぶ。)
- ・実施母体:地区の社会福祉協議会及び地域の有志、放課後子どもクラブなど
- ・スタッフ人数:約30人ほど
- ·参加費:無料
- ・プログラム内容:フィールドビンゴ、カモフラージュ、生き物クイズ、缶つみ、大型オセロ、鬼ごっこ、ケンケンパー、落書きコーナー

など

### 2. 実施への取り組み (コーディネーターとしての関わり) <2 - 1. イベントへの関与の経緯>

○コロナが少し落ち着いていた、2020年夏に市社会福祉協議会から「公園を活用して楽しいイベントが出来ないか?」と相談があり、紹介されてそのイベントの実行委員会に参加し、関わるようになり、イベントのコーディネートを行った。

○2023年春、関わった地域の方から相談「公園を活用して、 子どもたちが自由に遊べるイベントを実施したい。」があった。 →ネイチャーゲームやあそびを含めた様々な活動の提案をし、 地域の方に選んでもらう形でオファーを受けた。

### <2 - 2. 当時(2023年春)のイベントの提案内容>

#### (1)ネイチャーゲーム

- ○フィールドビンゴ
- 〇カモフラージュ
- 〇森の美術館、木のセリフ
- Oおちばがお、落ち葉の窓、森のスカート

#### (2) クイズ的なもの(謎解き的なもの)

- O間違い探し(写真とみくらべて、違いを探す)
- Oスタンプラリー

#### (3) その他、遊び(職場でやってみて楽しかったものなど)

- 〇モルック(ペットボトルなどで自作したもの。個人でもチームでも) 〇大型オセロ(自分の色となるようにめくりに行く、チーム戦)
- 〇たことりものがたり(トイレットペーパーの芯で作成、個人でもチームでも)
- 〇ダンボールハウス作り(材料を集めるのと、スタッフが多くいるのが必要)

## <2 - 3. イベント実施のコンセプト>

テーマ:できるだけ手軽に楽しく出来るもの

- ○公園を歩きながら、コーナー毎で楽しく遊べる場所を作る。
- ○友達同士、家族同士(個人でも)遊べる内容を計画する。
- ○普段できないような、遊びを計画していく。

### <2-4. 具体的な企画進行 - 1>

#### O役割分担

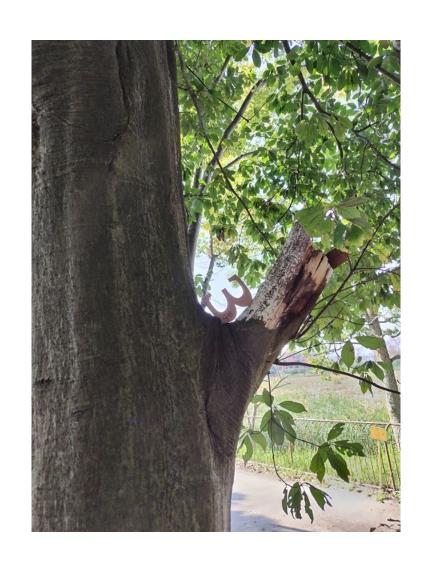
- (1)実行委員の方々:オーガナイザー
  - →運営、受付、参加賞の準備
- (2) 地域(例:児童クラブやPTA、公園ボランティア)の方々:サポート →安全確認、スタンプの押印、あそびのサポート
- (3) 市社会福祉協議会の方:オブザーバー(協賛)
  - →記録撮影、全体把握 など
- (4) 仲野の役割:遊びのコーディネート
  - →あそびのサポートや助言、ネイチャーゲームアクティビティの準備、当日の仕込み クイズの提案 など

### <2 - 5. 具体的な企画進行 - 2>

- 〇会議での目的共有(担当:実行委員会)
- (1)毎月2回、土曜日の午後に実施
- (2) 進捗状況の報告やゲームのブラッシュアップ、庶務事項の確認
- (3)ホワイトボードを活用し、視覚に訴えて、会議を進行する。 →決まったことや想いを共有する。

# <3 - 1. 当日の様子(ネイチャーゲーム活動)>





## <3-2. 実施当日の感想>

○約100名の参加(スタッフは総勢30名程度)

- ○参加した方からはおおむね好評の声を聞いた。 普段なかなかできない体を使った活動ができた。と言って いた。
- ○広報面について課題あった。
  - →紙ベースのチラシが配布や掲示が難しく、SNSでの 広報のみとなった。

# <4.まとめ(1):事業を通じて感じたこと>

- ①子どもたちが安心安全に遊び、楽しめる場所 (イベント) が 出来てきたこと (児童福祉の立場)
  - →誰もが遊べるように計画をしている。
- ②イベントを実施したことによって、地域の団体での活用の 広がりがあったこと。(社会教育分野の立場)
  - →当日実施した備品を放課後子どもクラブへ寄付
  - →雨プロなどで活用すると話されていた。

# <4.まとめ(1):事業を通じて感じたこと>

- ③ネイチャーゲームの紹介や体験ができた。 (ネイチャーゲームコーディネーターの立場)
  - Oフィールドビンゴ、カモフラージュ など
    - →「体験する」ことでシェアリングネイチャー活動を啓発出来て、結果、他のイベントでネイチャーゲームを活用してもらえるかもしれないし、リーダー取得を希望される方も出てくるかもしれない。

# <4.まとめ②:課題・今後の方向性>

#### <課題>

- (1) 運営ボランティアの確保
- (2)地域への周知
- →担い手作り、地域の方々の理解者を増やすこと
- →それによって、事業の広がりが増す

#### <今後の方向性>

(1) このような取り組みを他の地域やイベントに広げていき たい